



Практичне завдання

Складання та виконання алгоритмів, у середовищі Scratch

Пам'ятай

Під час виконання практичних завдань пам'ятай про **правила безпеки** життєдіяльності при роботі з комп'ютером!

Практичне завдання.

Завдання №1

1. Створити проект, в якому було б реалізовано розв'язування такої задачі. Кіт вирішив з'ясувати, чи знаєте ви таблицю множення. Для цього він подасть приклад на множення чисел від 3 до 9 і перевірить вашу відповідь.



2.

3. Створіть подібний проект.
4. Зберегти проект під назвою «Табличка множення_Прізвище_Клас».
5. Перешліть створений проект мені за адресою: irjika@mail.ru